



## DISEÑO MULTIMEDIA: CREACIÓN Y EDICIÓN DE IMÁGENES Y VIDEOS

**DESTINATARIOS:** Estudiantes avanzados de la universidad, docentes de la Sede, docentes, estudiantes de formación docente y funcionarios no docentes de la Universidad.

### CONTENIDOS:

#### Imágen

Clase 1: Presentación de la herramienta: Krita. Generalidades de la misma: abrir, navegar, guardar Proyecto / Distintos Formatos de Imagen.

Clase 2: Modelo de color RGB. Generalidades. Formación de los distintos colores. Distintos tipos de Pinceles / Gomas / Y otros.

Clase 3: Manejo de Capas e Imágenes. Generalidades. Ver los distintos tipos de Capas y las diferencias entre ellas. Trabajo con Filtros. Generalidades. Aplicación de Filtros.

#### Vídeo

Clase 4: herramienta Openshot. Resolución. Formatos de archivo y compresión. Interfaz y funciones principales.

Clase 5 Importar archivos de video, audio e imágenes. Organización de la línea de tiempo. Edición Básica.

Clase 6 Trabajo con Clips. Cortar y Unir Clips. Técnicas de corte y unión de clips. Añadir Transiciones y Efectos Básicos. Transiciones entre clips.

Efectos de video y ajustes básicos. Exportación. Configuración de Exportación. Formatos de exportación.

**CRONOGRAMA:** Días miércoles de 14:00 a 16:00 h

**Inicio:** Miércoles 02 de Octubre

**Finalización:** Miércoles 13 de Noviembre

**Equipo docente:** Pablo Rosano y Esteban Sanjurjo (Unidad de Informática) Sede Tacuarembó.

**INSCRIPCIONES:** Hasta el día 01/10 inclusive, a través de formulario online [disponible aquí](#)

### MODALIDAD:

PRESENCIAL. RUTA 5 KM 386,5. CAMPUS INTERISNTITUCIONAL

### EVALUACIÓN

ASISTENCIA MÍNIMA DEL 80% Y REALIZACIÓN DE ACTIVIDAD FINAL.

CARGA HORARIA: 24 HORAS

